

Pattern zur Lernprozessgestaltung Version 0.2



Lernziel	Die Schüler_innen können			
Teilziele	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lern-aktivitäten	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
alleine/ zu zweit/ Gruppe/ Klasse?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
zu Hause/ im Unterricht?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Methode	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Medien/ Material	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>